

RAČUNALNIŠTVO – NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET

Tehnologija nas spremlja v vsakdanjem življenju, vključena v vsa področja našega življenja. Mladi soustvarjajo našo družbo in bodo tudi v prihodnje pomembno vplivali na razvoj novih tehnologij in storitev, zato pri neobveznem izbirnem predmetu pridobivajo nova znanja, ki so pomembna za vse življenje. Predmet temelji na spoznavanju s tehnikami in metodami reševanja problemov, kjer učenci razvijajo algoritmičen način razmišljanja, pouk računalništva pa temelji na usvajanju znanja na zanimiv in igriv način.



Vsebine predmeta:

- ✚ Osnova uporaba računalnika:
 - Podatek, informacija, shranjevanje podatkov, varnost in kodiranje.
- ✚ Algoritmi:
 - Načrtovanje programa, potek dela, praktičen izdelek – izdelava igre v programskem orodju Scratch.
- ✚ Programi:
 - Obdelava fotografij, animacije, simulacije, OFFICE zbirka.
- ✚ Komuniciranje:
 - Različni načini komuniciranja: videokonference, e-pošta, socialna omrežja.
- ✚ Varnost na spletu:
 - Seznanitev z nevarnostmi, varna uporaba spleta.



Cilji predmeta:

- razvijajo algoritmični način razmišljanja,
- spoznavajo strategije reševanja problemov,
- spoznavajo temeljne koncepte računalništva,
- pridobivajo sposobnosti izbiranja najustrežnejših poti za reševanje problemov,
- pridobivajo zmožnost razdelitve problema na manjše probleme,
- razvijajo ustvarjalnost, natančnost in logično razmišljanje,
- razvijajo sposobnost in odgovornost za sodelovanje v skupini ter si krepijo samopodobo,
- se zavedajo nevarnosti in pasti Interneta,
- spoznavajo in razvijajo zmožnost modeliranja.

Učni načrti so dostopni na spletni strani Ministrstva za vzgojo in izobraževanje:

https://www.gov.si/assets/ministrstva/MIZS/Dokumenti/Osnovna-sola/Ucni-nacrti/izbirni/Neobvezni/Racunalnistvo_izbirni_neobvezni.pdf

Število ur pouka: 35

Učitelj, ki poučuje predmet: Marko Laznik

